



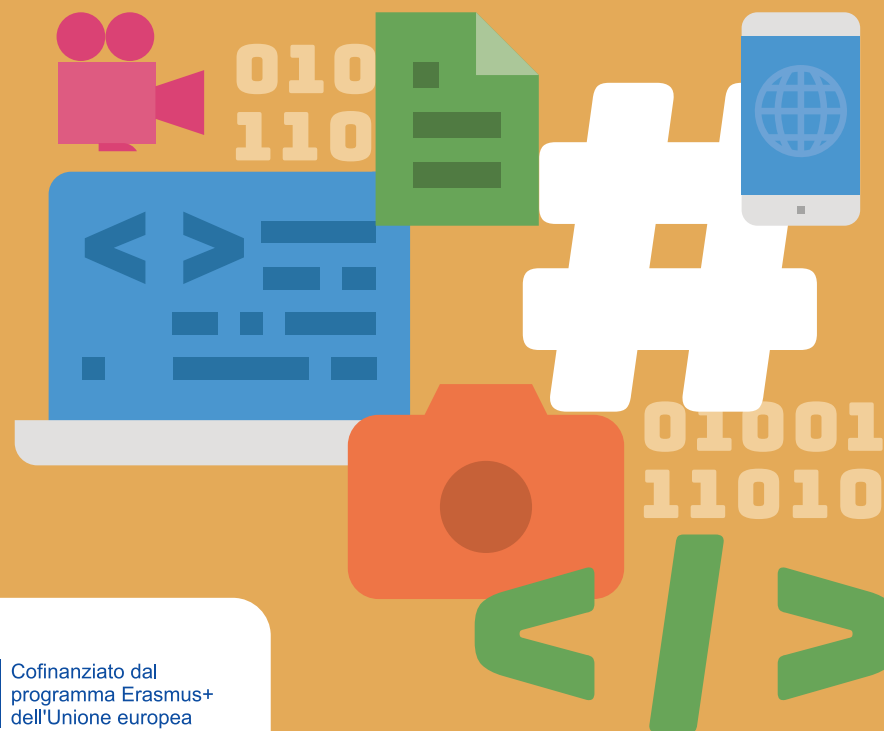
PER SAPERNE DI PIÙ: [socialhackademy.eu](http://socialhackademy.eu)  
 FACEBOOK: [/hackADeu](https://www.facebook.com/hackADeu)  
 TWITTER: [#HackAD](https://twitter.com/HackAD)



**SOCIAL HACKADEMY**

# COLMARE IL DIVARIO TRA INNOVAZIONE SOCIALE E DIGITALE

PARTNER

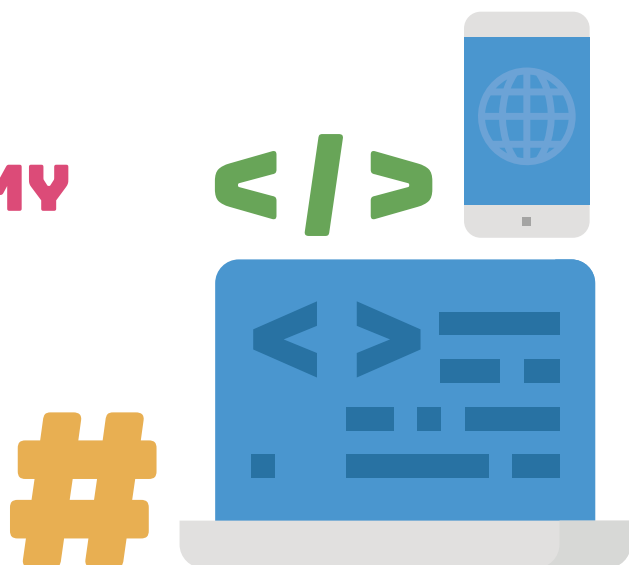


Project n°: 612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN  
 Il sostegno della Commissione europea alla produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione del contenuto, che riflette esclusivamente il punto di vista degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni ivi contenute.



Cofinanziato dal  
 programma Erasmus+  
 dell'Unione europea

# COSA È LA SOCIAL HACKADEMY



La Social Hackademy si basa sulla buona pratica italiana Social Hackathon Umbria, un **processo di co-creazione unico** che coinvolge giovani in formazione e rappresentanti di enti pubblici o privati nello **sviluppo di soluzioni digitali alle sfide della società**.

La nostra Social Hackademy dimostrerà come **l'innovazione digitale e sociale** possano essere reciprocamente vantaggiose in tutta Europa e offrire ai **giovani** attività formative che li arricchiranno e li doteranno di **competenze digitali fondamentali**.

La metodologia è stata sviluppata per fornire ai giovani discenti l'esperienza di come:

le competenze digitali possono contribuire a rispondere a esigenze concrete nella società e risolvere una sfida sociale

la cooperazione e il lavoro di squadra sono elementi chiave per la riuscita attuazione di un progetto

rispondere alle esigenze di un determinato gruppo target non può prescindere dal coinvolgimento di coloro che sono direttamente interessati da tali esigenze

01001  
11010



# COSA RIGUARDA IL PROGETTO SOCIAL HACKADEMY



Quattro **Social Hackademy Labs** saranno fondati in Italia, Grecia, Croazia e Francia, prevedendo la **formazione di 120 giovani svantaggiati**, su tre temi: Sviluppo di Applicazioni Mobili Native, Web Design e Progettazione Visuale e Grafica.

Un **Social Hackathon** sarà organizzato in ogni paese, incoraggiando la collaborazione tra i nostri Social Hakers e i rappresentanti delle organizzazioni della società civile per sviluppare **soluzioni digitali alle sfide sociali** collegate a uno o più Obiettivi di Sviluppo Sostenibile delle Nazioni Unite.

I PRINCIPALI OUTPUT DEL PROGETTO INCLUDONO:



3 Programmi Formativi per dotare i giovani con le competenze necessarie per affrontare le sfide sociali nei loro contesti locali



Manuale per i Formatori su come sostenere i giovani nel loro sviluppo personale, professionale e civico



Social Hackademy Online Platform per supportare la creazione e la crescita di Labs locali durante e dopo il progetto



Raccomandazioni Politiche per aumentare la trasferibilità della metodologia della Social Hackademy e sostenere la partecipazione attiva dei giovani nelle loro comunità in tutta Europa

01001  
11010