

ΜΑΘΕΤΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΕΔΩ: [socialhackademy.eu](http://socialhackademy.eu)

FACEBOOK: [/hackADeu](https://www.facebook.com/hackADeu)

TWITTER: [#HackAD](https://twitter.com/HackAD)



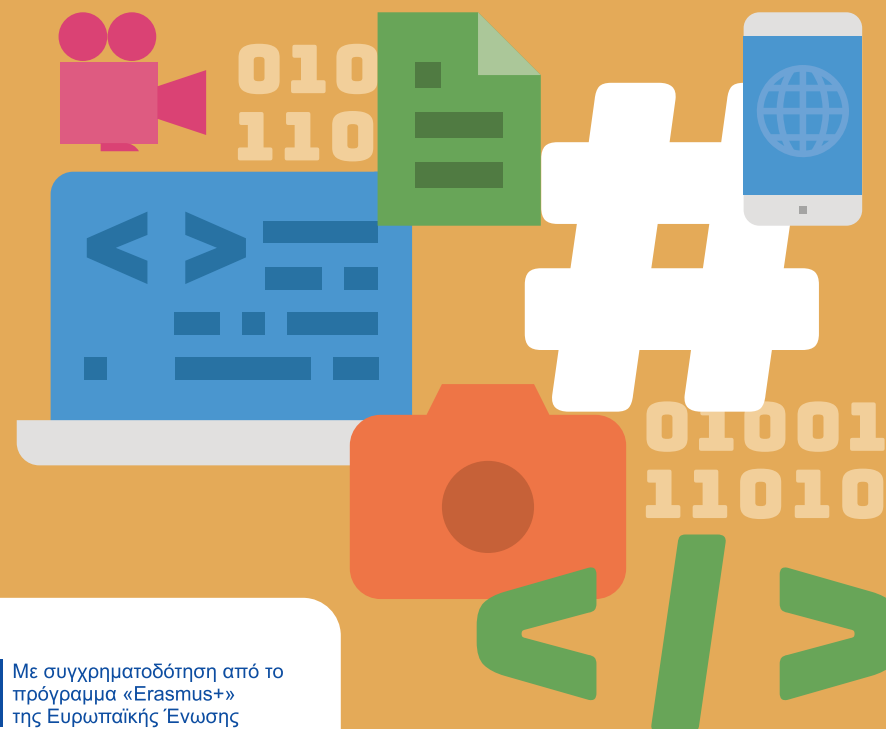
SOCIAL HACKADEMY

# ΓΕΦΥΡΩΝΟΝΤΑΣ ΤΟ ΧΑΣΜΑ ΜΕΤΑΞΥ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΚΑΙ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑΣ

ΕΤΑΙΡΟΙ



SIMPLON  
.CO

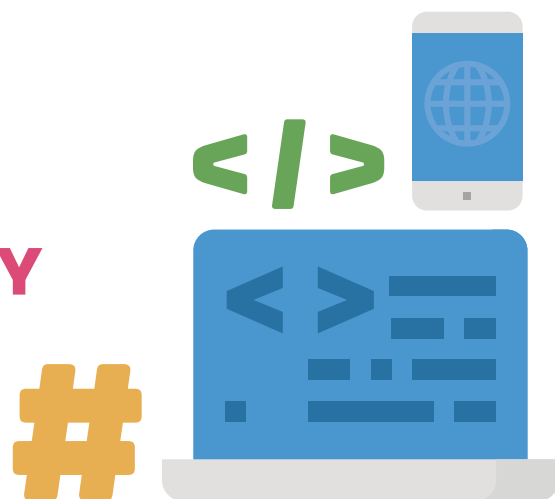


Project n°: 612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN  
Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.



Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

# ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΕΡΓΟ SOCIAL HACKADEMY



Το έργο Social Hackademy βασίζεται στην Ιταλική βέλτιστη πρακτική Social Hackathon Umbria, μια **μοναδική διαδικασία συν-δημιουργίας** που εμπλέκει νέους εκπαιδευόμενους και εκπροσώπους δημόσιων ή ιδιωτικών φορέων με στόχο την ανάπτυξη ψηφιακών λύσεων για **κοινωνικές προκλήσεις**.

Το Social Hackademy θα επιδείξει πως η **ψηφιακή και κοινωνική καινοτομία** μπορεί να είναι αμοιβαία επωφελής σε ολόκληρη την Ευρώπη και πως μπορεί να προσφέρει σε **νέους ανθρώπους** εκπαιδευτικές δραστηριότητες που θα τους βοηθήσουν να αποκτήσουν **βασικές ψηφιακές δεξιότητες**.

Η μεθοδολογία του έργου έχει αναπτυχθεί για να παρέχει στους νέους εκπαιδευόμενους εμπειρία για το πώς:

μπορούν να χρησιμοποιήσουν ψηφιακές δεξιότητες για να αντιμετωπίσουν συγκεκριμένες κοινωνικές ανάγκες και απαντήσουν σε κοινωνικές προκλήσεις

να συνεργάζονται σε ομάδες για την επιτυχή υλοποίηση ενός έργου

να ικανοποιήσουν τις ανάγκες μιας συγκεκριμένης ομάδας στόχου λαμβάνοντας υπόψη τις υποδείξεις των συμμετεχόντων



# ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΕΡΓΟ SOCIAL HACKADEMY



Θα δημιουργηθούν συνολικά τέσσερα **εργαστήρια Social Hackademy** στην Ιταλία, στην Ελλάδα, στην Κροατία και στην Γαλλία για την **εκπαίδευση 120 νέων από μειονεκτικό υπόβαθρο** σε τρία θέματα: Εγγενής ανάπτυξη εφαρμογών για κινητά, Σχεδίαση εφαρμογών Παγκοσμίου Ιστού και Οπτική και Γραφιστική.

Θα οργανωθεί ένα **κοινωνικό Hackathon** σε κάθε χώρα, το οποίο θα ενθαρρύνει τη συνεργασία των νέων Κοινωνικών Hackers με εκπροσώπους των οργανώσεων της κοινωνίας των πολιτών για την ανάπτυξη ψηφιακών λύσεων σε κοινωνικές προκλήσεις που συνδέονται με έναν ή περισσότερους από τους στόχους αειφόρου ανάπτυξης των Ηνωμένων Εθνών.

ΤΑ ΒΑΣΙΚΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ:



3 περιγράμματα μαθημάτων που θα προσφέρουν σε νέους ανθρώπους δεξιότητες που απαιτούνται για την αντιμετώπιση κοινωνικών προκλήσεων στο τοπικό τους περιβάλλον



εγχειρίδιο για Εκπαιδευτές σχετικά με τον τρόπο στήριξης των νέων στην προσωπική και επαγγελματική τους ανάπτυξη



τη διαδικτυακή πλατφόρμα Social Hackademy για την υποστήριξη της δημιουργίας και ανάπτυξης τοπικών Εργαστηρίων κατά τη διάρκεια και μετά το πέρας του έργου



συστάσεις πολιτικής για τη μεταφοράς τεχνογνωσίας που αφορά στη μεθοδολογία του Social Hackademy και την υποστήριξη της ενεργού συμμετοχής των νέων από όλη την Ευρώπη

01001  
11010

01001  
11010